

Gulliver Scuole



Gite scolastiche ed esperienze per crescere!



Natura



Avventura



Divertimento



Comunità

www.gulliverscuole.it



Cortesi insegnanti,

siamo **AZIMUT-ONLUS**, cooperativa sociale senza scopo di lucro nata dalla nostra volontà di proporre le intuizioni educative del **metodo scout** a quelle scuole che desiderano vivere occasioni divertenti e coinvolgenti ma diverse dalle tradizionali proposte di gite scolastiche... da noi si **vivono esperienze per crescere!**

Le nostre attività si svolgono a **Campo Gulliver**, una bella e accogliente struttura in Val Taleggio in provincia di Bergamo, che dispone di una grande baita di recente ristrutturazione e di ampi spazi esterni, con prati e boschi.

Le **attività avventura** non sono quindi fini a sé stesse o solo occasione di divertimento, ma per i bambini e i ragazzi sono soprattutto una **stimolante esperienza da vivere** attraverso la **condivisione delle regole**, organizzati in **squadre in competizione positiva**, immersi in un'**ambientazione fantastica** e nella **cogestione**: tutto ciò li porta ad essere protagonisti della vita quotidiana...

Con questi strumenti vogliamo aiutare gli studenti a **sperimentare le autonomie e le responsabilità di tutti i giorni**, come il prendersi cura delle proprie cose ed essere partecipi nel mantenere l'ordine degli ambienti, proponendo ai compagni idee ed opinioni, utili al raggiungimento del risultato migliore per tutti. Non mancano quindi i **momenti di confronto** vissuti in un clima di rispetto che nasce dall'intravedere nell'altra persona un valore positivo da cui trarre spunto e occasione di miglioramento... Da ciò ne scaturisce una **condivisione** di intenti.

Grande importanza hanno le **attività**, in cui i bambini e i ragazzi sono coinvolti nella realizzazione scoprendo così la **soddisfazione del "far da sé"**. L'ambiente montano è la cornice ottimale per apprezzare al meglio la generosità della **natura**, maestra dal quale trarre insegnamenti e materiali utili a raggiungere i propri obiettivi. I giochi comunitari, privi di tecnologie superflue, e i momenti di allegria e gioia come il bivacco serale, i bangs e i giochi scout sono il nostro modo per far scoprire la **bellezza delle cose semplici e vere**.

Le modalità educative sono pensate per rispondere al meglio alle esigenze differenti dei bambini della **scuola primaria** e dei ragazzi della **scuola secondaria di 1° grado**. Per i primi vi è infatti un **clima di allegria e gioia**, di **fantasia e fiaba**, di **comunità e gioco**. Per i secondi, invece, il traino delle esperienze fatte è l'**avventura**, la **squadra** è il fulcro educativo e l'**incarico di ciascuno** aiuta tutti ad assumere con costanza le proprie responsabilità.

Scegliete quindi la nostra proposta per il suo valore educativo.

In essa vorremmo che foste con noi, presenze costanti e partecipi, compagni di viaggio e d'avventura dei bambini e dei ragazzi che ci sono affidati.

Vi invitiamo quindi ad approfondire visionando il **Progetto Educativo** scaricabile dal sito www.gulliverscuole.it. È infatti molto importante che insegnanti e famiglie condividano i valori e lo "stile" che proponiamo...

La Direzione di Gulliver Scuole



Gli strumenti educativi

La Legge di Campo

Il gruppo di bambini e di ragazzi che arriva al campo non ha inizialmente uno "stile" di vita comune. Nel vivere avventure, nasce l'esigenza di darsi una "legge" di riferimento per la comunità e gli studenti sono stimolati dagli educatori ad esprimere la propria opinione **confrontandosi** per decidere **regole semplici, condivise e facilmente verificabili** di vita insieme. L'**impegno a rispettarle**, espresso davanti ai compagni, rende ciascuno responsabile di una comunità che cresce insieme.

La squadra

La squadra è una **comunità ristretta** di 4/5 ragazzi che consente a ciascuno di trovare il proprio ruolo e di socializzare con i compagni condividendo spazio e tempo. I componenti della squadra scelgono un nome e un motto creando un'identità **in cui riconoscersi e per cui impegnarsi**. In essa, il lavoro nelle attività e il rispetto degli **incarichi personali**, educano alla costanza ed alla responsabilità di ciascuno nel vivere la vita di comunità.

La competizione costruttiva

La competizione tra le squadre è **stimolo per ciascuno** a spendere le proprie energie e capacità **facendo del proprio meglio** affinché la squadra raggiunga il miglior risultato nelle attività e impegnandosi nella vita quotidiana. Il **punteggio** è discusso considerando non solo i risultati sportivi o manuali delle attività proposte ma anche, ed alla stessa importanza, la coerenza ed il rispetto delle regole di Campo.

L'avventura

L'intera esperienza al campo è proposta in un clima di "ambientazione fantastica" in cui una **storia d'avventura** è il filo conduttore delle attività. Sognando le imprese vissute dai personaggi di questa storia, i bambini e i ragazzi si immedesimano in loro e mettono a disposizione della comunità il proprio **entusiasmo**, la propria **fantasia e ingegno** per trovare soluzioni e realizzare le attività nel miglior modo.



La cogestione

Al campo, i bambini e i ragazzi sono i **protagonisti dell'esperienza** che vivono **partecipando alla realizzazione delle attività** insieme agli educatori e verificando con la comunità i risvolti educativi acquisiti. Gli studenti sono anche coinvolti nelle **autonomie di vita quotidiana** e nella cura degli ambienti: al mattino ciascuno sistema il proprio letto, dopo i pasti lava il proprio piatto, con la squadra pulisce il tavolo dove ha pranzato e riordina, dopo le attività, il materiale e i luoghi frequentati.





Campo Gulliver

La struttura

Campo Gulliver si trova al confine del Parco delle Alpi Orobie: a Reggetto nel comune di Veduggio (BG), al centro di una delle valli più affascinanti della Lombardia... la Val Taleggio! La località è tipicamente alpina e ricca di prati e boschi che sono il luogo ottimale per le attività proposte... La struttura è riservata ed esclusivamente dedicata agli ospiti presenti, gode di uno stupendo panorama su tutta la vallata e del tepore del sole per tutto il giorno... Il campo è crocevia di molti sentieri e punto di partenza per facili escursioni sui monti vicini!

La struttura garantisce l'ospitalità ai bambini e ai ragazzi in una tipica baita alpina che permette loro di vivere in un clima caloroso ed accogliente. La baita è il centro nevralgico del campo, è a norma e garantisce in tutte le stagioni, e in caso di maltempo, il miglior supporto per la gestione delle attività: si estende su più livelli ed è dotata di ampi spazi comunitari e di tutti i servizi necessari.

L'alloggio avviene in un'unica camerata suddivisa visivamente in tre ambienti per le necessità di riservatezza e intimità. L'ospitalità degli insegnanti avviene nelle medesime modalità degli studenti di loro responsabilità.



- Oltre ai servizi della baita, il Campo dispone di:
- ufficio di Direzione
 - ampio ambiente coperto nella zona campeggio
 - campi di calcio, pallavolo e diverse aree per giochi
 - attrezzature per tempo libero (ping pong, giochi di società, ecc...)
 - percorso botanico e aree per i ritrovi e i bivacchi serali
 - grande totem indiano e diverse altre coreografie avventurose

Il campo si trova in un ambiente naturale ancora incontaminato, dove è possibile ammirare diversi animali selvatici in libertà: falchi, scoiattoli e tassi, ma anche volpi e cervi: sono solo alcuni degli abitanti del bosco che è possibile incontrare... La lontananza dai rumori cittadini, la vicinanza delle montagne e lo stretto contatto con la natura fanno di Campo Gulliver il luogo ideale per divertenti attività dove i bambini e i ragazzi sono i veri protagonisti di un'esperienza che fa crescere divertendo!



BAITA

PRATO ALTO

TENDE SOPRAELEVATE

BIVACCO →

PRATO PIANO
o CAMPO da CALCIO

CAMPO da PALLAVOLO

TENDE SOPRAELEVATE

VISITA CAMPO GULLIVER!
Non perdere l'occasione di visitare il Campo all'**OPEN-DAY** primaverile!
Maggiori informazioni alla pagina "Incontrarci" su www.campogulliver.it



Le attività proposte

● PER LA 3°, 4°, 5° SCUOLA PRIMARIA

● PER LA SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO



CARROZZIAMOCI

● Insieme sulla strada giusta!

Fare insieme e saper lavorare in gruppo, ciascuno con il proprio incarico, è il primo fondamento di un gruppo di bambini che si allenano ad "essere grandi". A bordo di un kart a pedali, ciascuno percorrerà un percorso a prove avvincenti ed entusiasmanti, gestite ciascuna con un compagno scoprendo che lavorare insieme... unisce e diverte tutti!

Le attività durano una giornata ed è possibile unirle in soggiorni con pernottamento!



METEOROLOGIA

● Tocchiamo e vediamo l'atmosfera!

Non la vediamo ma la viviamo in ogni momento ed è incredibile l'importanza che ha questo sottile strato di gas per la vita sul nostro pianeta. Attraverso la costruzione di semplici stazioni meteorologiche con materiali di recupero, conosceremo l'atmosfera rendendo tangibili le sue caratteristiche, scoprendo i fenomeni che in essa si creano e che influenzano la nostra vita quotidiana!



UN HOTEL ANIMA... LOSO

● Piccoli trucchi per piccoli amici!

Addentrando nel bosco e sdraiandoci sul prato osserveremo la natura intorno a noi per scoprirne con stupore ogni dettaglio... Conosceremo piccoli animali e le loro abitudini imparando che gli ambienti dove vivono sono la giusta casa adatta a loro. Li aiuteremo costruendo migliori architettoniche per rendere più comoda la loro vita, scoprendoci... geometri della natura!



CARTOGRAFIAMO

● Il mondo intorno a noi!

Con i sensi e la natura e attraverso l'uso della bussola, impareremo ad orientarci nell'ambiente intorno a noi, a leggere e ad utilizzare nel modo giusto una mappa o una carta topografica per capire quale sentiero percorrere e come muoverci in modo efficace. Con queste competenze, ci sfideremo in una gara d'orientamento... per raggiungere sempre il nostro obiettivo!

Le attività proposte

● PER LA 3°, 4°, 5° SCUOLA PRIMARIA

● PER LA SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO



COSTRUTTIVA COMPETIZIONE

● Spirito e corpo in armonia!

Insieme agli educatori, i ragazzi progetteranno, costruiranno e vivranno un percorso di abilità fisiche e intellettive, sfidandosi reciprocamente in una serie di prove in cui si confronteranno con i loro stessi limiti cercando di superarli, rafforzando quelle qualità di agilità, volontà e determinazione che costituiscono la persona nella sua globalità di corpo e spirito!



Le attività durano una giornata ed è possibile unirle in soggiorni con pernottamento!



FUOCHI D'ARTE... FICIO

● Un calore da gustare!

Solo per gite di più giorni

Fin dai tempi antichi il fuoco è stato un elemento indispensabile all'uomo, e anche oggi, nel progresso e nascosto sotto altre forme, il calore rimane una componente di primaria importanza per la nostra vita. Attraverso la pratica, scopriremo da dove nasce il fuoco, le sue utilità e pericolosità, imparando a padroneggiarlo in sicurezza e sfidandoci in una gara di maestria culinaria!



PIONIERISTICA

● Questione di tecnica!

Come dei veri pionieri in terre selvagge impareremo i nodi e le legature scout... scopriremo che ciascuno di essi è nato con un preciso scopo e una particolare utilità. Useremo le competenze acquisite per costruire con soli legno e corda delle vere catapulte con cui batteremo sfidandoci all'ultimo tiro in un divertentissimo gioco di destrezza e precisione!



ESPLORANDO SI IMPARA

●● Camminiamo nella natura!

Un pascolo, un bosco misto o una faggeta sono solo alcuni degli ambienti che si possono incontrare camminando nelle Alpi bergamasche. Spostandoci nel campo o passeggiando sui sentieri della Val Taleggio, scopriremo diverse specie di piante, erbacee, arbustive ed arboree, le loro caratteristiche e quelle degli ambienti che creano, per sognare con... un erbario avventura!

Le attività proposte

● PER LA 1° E 2° SCUOLA PRIMARIA



● Creativi con la natura!

La natura ci offre tutto ciò che è necessario alla nostra sopravvivenza, e non solo! Nelle forme di una foglia, nella sagoma di una corteccia o nei colori della vegetazione, essa è l'occasione per sperimentare le nostre qualità artistiche e creative: con essa possiamo creare quadri e opere d'arte! Faremo tesoro di queste piccole cose per diventare insieme... naturalmente artisti!

Le attività serali



E soggiornando al Campo per più giorni... l'avventura non finisce mai! Alla sera, quando il sole tramonta, cala il silenzio e si sente solo la voce della natura, vi proporremo momenti indimenticabili di attività serali come il bivacco con canti e giochi attorno al fuoco, potremo osservare le stelle e le loro costellazioni tra i monti, oppure divertirci insieme con il Gulliver Quiz!



Utili da sapere e consigli!

Per una piena esperienza educativa raccomandiamo i soggiorni con pernottamento!

I periodi migliori per venire in gita sono la primavera ma anche l'autunno!



Questa è un'ottima occasione anche per le "uscite di accoglienza"!

Gli orari sono 10-15.30 per i soggiorni e 10-17 per le gite giornaliere... Il programma della "giornata tipo" è scaricabile dal sito!

Durante i soggiorni, il campo è riservato ad una sola scuola!

È presente un educatore adulto e di esperienza ogni 10/14 studenti!

Le attività saranno svolte in sottocampi separati di 18/28 studenti ciascuno!

In caso di brutto tempo, sono previste belle attività da svolgere al coperto!

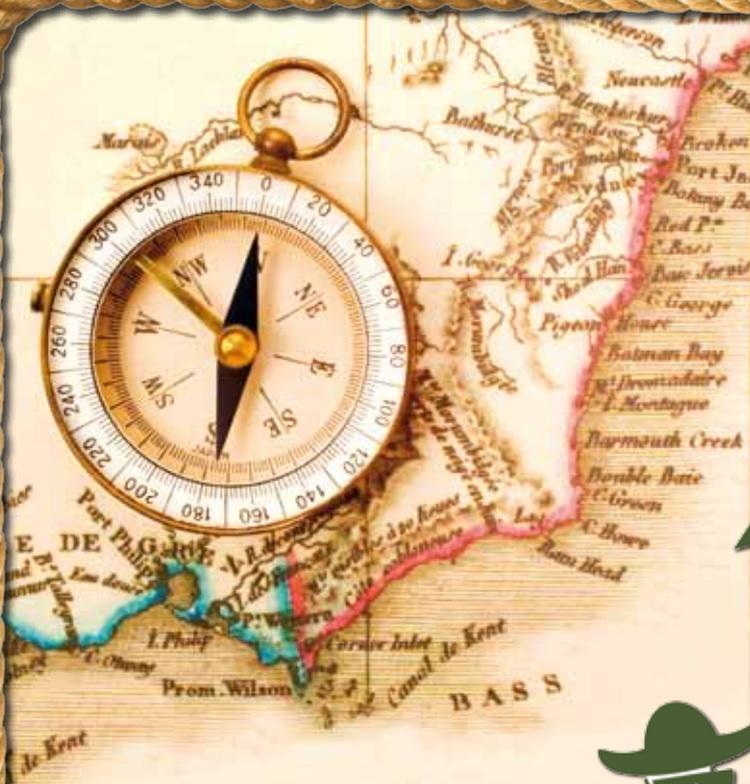
Sul sito ci sono le indicazioni da seguire per raggiungere il Campo!

Il menù è buono, è unico e prevede tre pasti abbondanti al giorno!

Per i soggiorni e ai fini educativi è necessario portare sacco a pelo e stoviglie personali!

L'elenco completo del materiale da portare è disponibile sul nostro sito!

Scopri le interessanti tariffe su www.gulliverscuole.it



Cos'è

Una particolare proposta di gita scolastica che... fa crescere!



Dov'è

Nella natura della Val Taleggio, tra le Alpi di Bergamo!



Per chi

Per i bambini e i ragazzi delle scuole elementari e medie!



Quando

In primavera e in autunno, da Aprile a Ottobre!



Per quanto

Per una giornata o, meglio ancora, per soggiorni con pernottamento!



Perché

È una valida proposta educativa: autonomia, essenzialità e rispetto reciproco!



www.gulliverscuole.it
scuole@campogulliver.it
02.90963339

CON IL PATROCINIO DI:



Patrocino 2011

Regione Lombardia
IL CONSIGLIO



COMUNE DI VEDESETA



COMUNE DI TALEGGIO



PARCO DELLE
OROBIE BERGAMASCHE



COMUNITÀ MONTANA
VALLE BREMBANA